Plan van Aanpak | Skills 2016-2017

# Inleiding

Elk jaar is er een Skills Heroes wedstrijd waar Mbo’ers uit het hele land tegen elkaar strijden in het vakgebied waar zij het beste in zijn. Er is gevraagd om een applicatie te schrijven waarin het mogelijk is om makkelijk en eenvoudig de scores te berekenen van een zo’n vak wedstrijd.

Voor de opleiding applicatie en -mediaontwikkeling i

# Opdrachtgever

De opdrachtgever van dit project is het ROC van Twente Hengelo.

Adres: Gieterij 200, 7553 VZ Hengelo

# Contactpersoon

De contact persoon voor vragen over het project is Stijn Stroeve, hij is te bereiken via de e-mail of telefoon.

E-mail: stijnstroeve@hotmail.com  
Telefoon nummer: +31 0640826489

# Ontwikkelaars

Voor dit project is er maar 1 persoon aangewezen. Er word wel nauw samengewerkt met de andere leden van onze groep, maar niet teveel om ervoor te zorgen dat iedereen zijn eigen talenten kan laten zien. Het is een kleinschalig project dus is het met 1 persoon goed te doen.

# Project

# Functionaliteiten

## Hoofdfunctionaliteit

De hoofdfunctionaliteit van het project is het laten zien van nummers uit de top 2000. Deze nummers moeten gesorteerd kunnen worden op jaar van de keer dat ze in de top 2000 stonden.

## Registreren

Een gebruiker moet zich kunnen registeren voor een account en in kunnen loggen op dit account. Met het account zelf kan niks gedaan worden.

## Administrator

Als administrator moeten gebruikers ingezien kunnen worden, worden verwijderd en aangepast kunnen worden.

# Project fasering

Er zijn een altijd fases die het project moet doorlopen om tot een goed resultaat te leiden.

## Initiële fase

In deze fase worden het plan van aanpak geschreven. Deze fase duurt ongeveer 60 minuten.

## Ontwerpfase

In de ontwerp fase word het ontwerp van de webapplicatie gemaakt doormiddel van mockups. Deze fase duurt ongeveer 20 minuten.

## Bouwfase

In de bouwfase word de applicatie geschreven door de ontwikkelaar. Deze fase duurt ongeveer 14 uur.

## Testfase

In deze fase worden er unit-tests geschreven voor de applicatie en word de applicatie uitgebreid getest, dit om te voorkomen dat wanneer de applicatie geïmplementeerd word er zo min mogelijk problemen zijn die naderhand opgelost moeten worden. Deze fase duurt ongeveer 2 uur.

## Opleverfase

In de oplever fase word ervoor gezorgd dat de applicatie beschikbaar is voor de opdrachtgever er word deze opgeleverd. Deze fase duurt ongeveer 2 uur.

# Handtekening

